

# The Present

Kan göra och uttrycka medvetna etiska ställningstaganden grundade på kunskaper om mänskliga rättigheter och grundläggande demokratiska värderingar samt personliga erfarenheter - Normer och värden, Media 7-9

Bifogad video: <https://player.vimeo.com/video/152985022>

## Fakta om filmen

Animerad spelfilm. Jacob Frey. Längd 4:19.

## Handling

En pojke som helst spelar dataspel får en trebent hund av sin mamma. Pojken hatar hunden och först behandlar den illa, men sen förändras allt. En film om utanförskap, ensamhet, kärlek och gemenskap.