

Multiplikationsrace 2

Centrala metoder för beräkningar med naturliga tal, vid huvudräkning, överslagsräkning och skriftliga metoder - Matematik, Årskurs 1-3

Syfte

Träna på multiplikationstabellerna.

Läraren reflekterar

Att automatisera multiplikationstabellerna fordrar övning. Det här är ett roligt sätt att träna på och befästa tabellerna. Spel är kul!

Metod och spelets regler




Spelet och reglerna finns i PDF-filen längst ned på sidan och på denna bild:

Multiplikationsrace 2

Material: Två tärningar 1-6 (eller 0-9), vattenlöslig OH-penna

Två eller tre spelare turas om att slå två tärningar. Tärningarnas värden multipliceras och produkten skrivs i någon av spelarens rutor. Den "nya produkten" får inte ha någon högre produkt under sig eller någon lägre produkt över sig på "stegen" dvs produkterna ska stå i storleksordning. Två lika stora produkter får stå över/under varandra.

Vinnare är den spelare som fyllt hela stegen!



Lgr 11 Förmåga

Välja och använda lämpliga matematiska metoder för att göra beräkningar och lösa rutinuppgifter.

Centralt innehåll

Centrala metoder för beräkningar med naturliga tal, vid huvudräkning.

Kunskapskrav

Eleven kan använda huvudräkning för att genomföra beräkningar med de fyra räknesätten när talen och svaren ligger inom heltalsområdet 0-20 (en del svar blir högre).