

Lekdatabasbasen språkutvecklar

Språkets struktur med stor och liten bokstav, punkt, frågetecken och utropstecken samt stavningsregler - Svenska/Svenska som andraspråk, Media 1-3

Fakta om sajten

100-tals språkutvecklande lekar i arkivet. Folkhälsan. [Länk till sajten](#)

Exempel ur databasen "20 frågor"



LEKDATABASEN

Start | **Språklekar** | Simlekar | Vänskapslekar | Tips för lekledare

20 frågor

I den här klassiska leken tänker en person på ett föremål som de andra skall gissa sig till genom att fråga sig fram. Frågorna måste vara ställda så att de kan besvaras med "ja" eller "nej". Föremålet skall dessutom tillhöra växt-, djur-, eller mineralriket; det måste alltså vara något konkret: till exempel en person eller ett djur, inte ord som t.ex. arbetslöshet eller inflation. Den som gissar rätt på den tjugonde frågan, eller tidigare, får tänka ut ett nytt ord för de andra att gissa.

Vad leken stimulerar

- Minne & koncentration
- Språkförståelse
- Begrepp & benämningar
- Berättande & ordflöde